

# Option Cinéma Audiovisuel



## Pour qui ?

Des élèves motivés, volontiers créatifs, intéressés par les métiers de l'image et du son, motivés par les pratiques artistiques et culturelles, prêts à s'investir dans des projets collectifs.

## Programme et modalités

Au cours de l'année, l'enseignement s'organise autour de projets liés à films vus, des rencontres, des réalisations. Les cours (3h00 par semaine) se partageront entre des apports théoriques et une pratique régulière autour de projets concrets de réalisation.

Quelques temps forts permettront de donner des perspectives à ces pratiques (visionnage de 3 films du programme « Lycéens au cinéma », rencontre avec des professionnels, participation au festival Premiers Plans à Angers...).



### Nos atouts :

- ✓ Un **cinéma partenaire** : Cinéma Jeanne d'Arc de Beaupréau
- ✓ Du matériel pour pratiquer : tourner, sonoriser, monter...
- ✓ Une **approche pratique** : projets, exercices, tournage...
- ✓ Une vraie **transversalité** : un groupe mixte 2nde, 1ere et Terminale.
- ✓ Un **effectif restreint** : plus de coopération et de convivialité.
- ✓ Une grande **diversité** des activités : les compétences de chacun sont tour à tour sollicitées.
- ✓ Une meilleure **maîtrise des codes** de fabrication et de réception des **images** dans un monde où elles pullulent.
- ✓ Un contexte qui favorise la **prise de parole** et l'expression de son point de vue : des compétences utiles pour les épreuves du BAC
- ✓ Un atout pour le dossier **Parcoursup** et l'**orientation** dans certaines écoles et filières.



## Objectifs de l'enseignement optionnel de Cinéma-Audiovisuel

- Apprendre à lire une image, à réfléchir sur les enjeux et les partis pris d'un film ou d'une image fixe.
- Acquérir et enrichir une culture cinématographique en lien avec les autres arts.
- Apprendre à construire son propre regard critique. Apprendre à maîtriser des techniques et manipuler du matériel (appareil photo, caméra, prise de son, montage...).
- Être capable d'écrire et de réaliser un film court, une pastille vidéo, etc.
- Développer sa capacité à travailler en équipe. Développer sa créativité, son autonomie, son sens de l'initiative.